

NOTTE EUROPEA DEI RICERCATORI EUROPEAN RESEARCHERS' NIGHT SHARPER



29 settembre 2023
**PERUGIA
e TERNI**



LA NOTTE EUROPEA DEI RICERCATORI

Progetto finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito dei progetti
Notte Europea dei Ricercatori - azioni Marie Skłodowska-Curie. GA 101061553

NOTTE EUROPEA
DEI RICERCATORI
EUROPEAN RESEARCHERS' NIGHT
SHARPER

Promotori



UNIPA

UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI CAGLIARI



Università
di Catania



Università
degli Studi
di Palermo



unipg



UNIVERSITÀ
POLITECNICA
DELLE MARCHE



observa
science in society

Organizzatore



Partner

Con il patrocinio di



Regione Umbria



Comune di Perugia



FONDAZIONE
CASA DE' BARDI
LE TERNE E NARSI



AGENDA
PER IL DIRITTO ALLO STUDIO
UNIVERSITARIO DELL'UMBRIA



Università
per Stranieri
di Perugia



CONFERENZA STATALE DI INDIRIZZO
G. Bricciardi di Terni
FONDAZIONE



laCittàdelSole
ONLUS

Media Partner



Info:

www.sharper-night.eu

sharper.night #sharpernight

SHARPER

SHARPER è un progetto nazionale che coinvolge 15 città: Ancona, Cagliari, Camerino, Catania, Fermo, Genova, L'Aquila, Macerata, Nuoro, Pavia, Palermo, Perugia, Sassari, Terni e Trieste dove si svolgeranno attività a partire dal pomeriggio del 29 settembre fino a tarda notte ed è finanziato dalla Commissione Europea nel quadro delle Azioni Marie Skłodowska-Curie del programma Horizon Europe.

SHARPER is a European Researchers' Night Project funded by the European Commission under the Marie Skłodowska-Curie actions (GA 101061553).

Perugia



1. Perugia, Rettorato - Palazzo Murena
Piazza dell'Università, 1
2. Perugia, Rettorato - Aula Magna
Piazza Università, 1
3. Perugia, Rettorato - Giardini Segreterie
Piazza Università, 1
4. Perugia, Palazzo delle Scienze
Piazza Università
5. Perugia, Palazzo Gallenga
Piazza Braccio Fortebraccio, 4
6. Perugia, 110 Bar Caffè
Via Pascoli, 23/c
7. Perugia, Dipartimento di Fisica e Geologia
Via Pascoli
8. Perugia, Dipartimento di Economia
Via Pascoli, 20
9. Perugia, Dipartimento di Matematica e Informatica
Via Vanvitelli, 1
10. Perugia, Dipartimento di Chimica, Biologia, Biotecnologie
Via Elce di Sotto, 8
11. Perugia, Dipartimento di Scienze farmaceutiche
Via Fabretti, 48
12. Monte del Lago, Canoa Club
Via dell'Università, 11



Terni



13. Terni, Cascata delle Marmore
Piazzale Felice Fatati
14. Terni, Auditorium Gazzoli
Via del Teatro Romano, 13
15. Terni, Corso di laurea in Medicina e Chirurgia
Via Mazzieri, 3

PROGRAMMA

RESEARCHERS@SCHOOL - Programma dettagliato per Perugia e Terni sul sito: <https://www.sharper-night.it/scuole/>
A cura di: UNIPG. Ore 10:00.



- 1 **ALLA SCOPERTA DEL DNA** - L'esperienza consiste in una breve introduzione teorica sul DNA per poi procedere all'isolamento da cellule vegetali della frutta.
A cura di: DIPARTIMENTO DI SCIENZE FARMACEUTICHE. Ore 16:00-19:30.
Adatto ai bambini e teenager.
- 1 **BENESSERE E INCLUSIVITÀ PER COMUNITÀ SOSTENIBILI** - L'evento consiste di due attività contemporanee: una vedrà la costruzione virtuale di un modello di comunità energetica rinnovabile (CER), e l'altra la presentazione di uno strumento interattivo per valutare nelle città la qualità di vita per le persone anziane.
A cura di: DIPARTIMENTO DI ECONOMIA. Ore 16:00-19:30. Adatto ai teenager.
- 1 **BLOCKCHAIN, BITCOIN: ISOLA DI YAP E CRITTO-GATTI** - Ripercorriamo l'evoluzione della valuta decentralizzata, partendo dalle pratiche commerciali dell'antica Isola di Yap, per arrivare ai gatti virtuali collezionabili. Proponiamo anche un gioco interattivo ed esempi di applicazioni basate su blockchain.
A cura di: DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E INFORMATICA. Ore 16:00-19:30. Adatto ai teenager.
- 1 **CITTÀ SALUTOGENICA CONTRO ISOLA DI CALORE URBANA** - Esposizione di strumenti di misura e materiali innovativi per la mitigazione dell'isola urbana di calore, per il benessere ambientale nelle città con il clima che cambia.
A cura di: DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA. Ore 16:00-19:30.
- 1 **DIVENTA UN VERO DETECTIVE GRAZIE ALLE PIANTE!** - Percorso nel quale, attraverso diverse prove di riconoscimento di materiale vegetale e di insetti, i bambini potranno dimostrare di riuscire a individuare l'autore di un delitto.
A cura di: DIPARTIMENTO DI SCIENZE AGRARIE, ALIMENTARI E AMBIENTALI. Ore 16:00-23:00. Adatto ai bambini e teenager.
- 1 **ELETTRONICA PERSASIVA: PROTEZIONE E POTENZIALITÀ** - Introduzione alle caratteristiche peculiari, rischi e prospettive dell'elettronica pervasiva, sino a una fase di brain storming ludico con il pubblico su potenziali applicazioni un po' serie e un po' facete. A cura di: DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA. Ore 20:00-24:00. Adatto ai teenager.
- 1 **GIOIELLO DI FAMIGLIA, REALIZZALO CON IL TUO DNA** - L'esperienza consiste nell'estrazione del proprio DNA utilizzando prodotti che possono essere acquistati al supermercato. Dopo essere stati ricercatori, i partecipanti vestiranno i panni di artigiani confezionando il proprio DNA-gioiello.
A cura di: DIPARTIMENTO DI SCIENZE AGRARIE, ALIMENTARI E AMBIENTALI. Ore 16:00-23:00. Adatto ai bambini e teenager.
- 1 **HAI SENTITO IL TERREMOTO?** - Dimostrazioni interattive per grandi e piccoli sulla diversa sensibilità delle strutture al terremoto e sulle possibili strategie per limitarne gli effetti. A cura di: DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA CIVILE E AMBIENTALE. Ore 16:00-19:30. Adatto ai bambini e teenager.

NOTTE EUROPEA DEI RICERCATORI

- 1 LABORATORIO DI CRITICAL THINKING** - Dimostrazione applicativa di cosa sia il Critical thinking tramite una gara di dibattito tra squadre differenti.
A cura di: DIPARTIMENTO DI FILOSOFIA, SCIENZE SOCIALI, UMANE E DELLA FORMAZIONE. Ore 16:00-19:30. Adatto ai teenager.
- 1 LA GUERRA RUSSO-UCRAINA SPIEGATA DAI RICERCATORI** - Con parole più familiari ai ragazzi si racconta che cos'è la guerra in Ucraina e quali siano le sue radici, per capire cosa sta accadendo in quell'angolo dell'Europa orientale ancora in preda a crisi identitarie. *A cura di: DIPARTIMENTO DI SCIENZE POLITICHE. Ore 16:00-19:30. Adatto ai bambini e teenager.*
- 1 NATURAL BORN ATHLETES** - Quali sono le caratteristiche di un atleta? Come si riconoscono? Quali i parametri usati? Impariamo a valutare le capacità sportive di un cavallo e a preservarle insieme.
A cura di: CENTRO DI RICERCA SUL CAVALLO SPORTIVO. Ore 16:00-19:30. Adatto ai bambini e teenager.
- 1 PERUGIA2050: IMMAGINA LA CITTÀ DEL FUTURO CON L'IA** - Siccità, alluvioni, terremoti: come potrebbe essere la Perugia del futuro? Attività laboratoriale interattiva che, selezionando scenari futuri e proponendo soluzioni progettuali, ti permetterà di generare immagini della tua idea attraverso l'IA.
A cura di: DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA CIVILE E AMBIENTALE. Ore 16:00-19:30. Adatto ai bambini e teenager.
- 1 PHYSICS BOARD GAME ARENA** - Se finora pensavate che la fisica fosse una scienza noiosa, complicatissima e adatta solo ai "geni"...vi faremo ricredere! Abbiamo riadattato dei giochi da tavolo per farvi divertire con la fisica delle particelle e dei raggi cosmici. *A cura di: DIPARTIMENTO DI FISICA E GEOLOGIA. Ore 16:00-19:30. Adatto ai bambini e teenager.*
- 1 LA SOSTENIBILE LEGGEREZZA DELLA BIRRA** - Laboratorio pratico di preparazione del mosto per la produzione della birra, utilizzando un impianto pilota da 25 litri con successivo upcycling del sottoprodotto trebbie.
A cura di: CERB. Ore 16:00-22:00.
- 1 TRACCIA L'IDENTIKIT ANIMALE!** - Se fossi Sherlock Holmes e ti venisse chiesto di smascherare un animale misterioso, quali indizi raccoglieresti? L'anatomia degli animali, dalle ossa alle impronte, insieme alle loro abitudini alimentari possono essere utilizzate per tracciare e disegnare un identikit.
A cura di: DIPARTIMENTO DI MEDICINA VETERINARIA. Ore 16:00-23:00. Adatto ai bambini e teenager.
- 1 GEOLOGIA, CAMBIAMENTI GLOBALI, SOSTENIBILITÀ** - L'attività proposta permetterà di toccare con mano lo stretto legame esistente tra geologia, mitigazione e gestione dei rischi ambientali ed utilizzo sostenibile delle risorse terrestri e delle possibili risorse presenti al di fuori del nostro Pianeta.
A cura di: DIPARTIMENTO DI FISICA E GEOLOGIA. Ore 16:00-24:00. Adatto ai bambini e teenager.
- 1 RASSEGNA PERSO FILM FESTIVAL** - Rassegna di cortometraggi a tema ambientale a cura del PerSo Film Festival. Evento di pre-apertura del PerSo - Perugia Social Film Festival - IX edizione, 30 settembre - 8 ottobre 2023.
A cura di: PERSO FILM FESTIVAL. Ore 17:00-20:00. Adatto ai bambini e teenager.
- 1 SPORTISTAT: GIOCHIAMO CON LA STATISTICA** - Percorso combinato di sport e statistica... e tanto altro alla scoperta dei dati ufficiali.
A cura di: ISTAT. Ore 17:00-23:00. Adatto ai bambini e teenager.
- 1 STORIE DI LIBRI, STORIE DI PERSONE** - Visita guidata al Fondo Antico, biblioteca situata al piano nobile di Palazzo Murena. I libri antichi, rari e di pregio raccontano storie, anche quelle di chi li ha comprati, usati, collezionati. Prenotazione obbligatoria su Event Brite. *A cura di: CENTRO SERVIZI BIBLIOTECARI. Ore 18:00, ore 19:15, ore 21:00. Adatto ai teenager. Partecipanti: 15.*
- 1 THE CARD GAME - PRESERVARE LA DIVERSITÀ DELLA VITA** - Gioco di carte su libellule, damigelle e danze sull'acqua: conservazione delle specie e degli habitat con il progetto Life IMAGINE.
A cura di: DIPARTIMENTO DI CHIMICA, BIOLOGIA, BIOTECNOLOGIE. Ore 17:30-23:00. Adatto ai bambini e teenager.
- 2 A TU PER TU CON LE CELLULE BUONE E "CATTIVE"** - Giochi e laboratori aperti per bambini della scuola primaria e per studenti delle scuole superiori alla scoperta di cellule normali e tumorali. *A cura di: DIPARTIMENTO DI MEDICINA E CHIRURGIA. Ore 16:00-20:00. Adatto ai bambini e teenager.*
- 2 CORNER PLAYOUROPE** - Corner Radiophonica di interviste e incontri con i ricercatori nell'ambito di progetti europei per il programma PlaYOUrope, che racconta le politiche di coesione dell'Unione Europea.
A cura di: RADIOPHONICA WEB RADIO. Ore 16:00-24:00.
- 4 GEOLOGIA, CAMBIAMENTI GLOBALI, SOSTENIBILITÀ: LABS** - Un laboratorio sugli effetti del cambiamento climatico sulle risorse naturali e le possibili strategie che la geologia permette di attuare per mitigarne gli effetti.
A cura di: DIPARTIMENTO DI FISICA E GEOLOGIA. Ore 16:00-24:00. Adatto ai bambini e teenager.
- 5 CRISI ECONOMICA E SOSTENIBILITÀ** - Breve sintesi delle principali crisi del XX e XXI secolo e dibattito sulle conseguenze economiche e sociali, con l'obiettivo di comprendere l'importanza dell'economia per le nostre vite e provare a ipotizzare possibili rimedi per rispondere alle crisi.
A cura di: A. ALBANESE GINAMMI-UNISTRAPG. Ore 16:00.
- 5 DEBATE IN GIOCO** - Laboratorio rivolto a docenti di ogni ordine e grado con un'introduzione al Debate e alla Gamification seguita da un'attività pratica di carattere ludico interattivo, anche con l'uso di tecnologie.
A cura di: L. CINGANOTTO, C. GAGGIOLI-UNISTRAPG. Ore 16:00-19:30.
- 5 NUOVI EQUILIBRI GEOPOLITICI: PROBLEMI E PROSPETTIVE** - Tavola rotonda che si propone di problematizzare il concetto di "paradigma geopolitico", discutendo le caratteristiche e le implicazioni del nuovo (dis)ordine globale.
A cura di: C. E. SOTTILOTTA-UNISTRAPG. Ore 18:00.
- 6 LA NOTTE DEI RICERCATORI... E LE RICERCATRICI?** - L'evento proverà a raccontare quali ostacoli le ricercatrici affrontano nel mondo della ricerca e quali possono essere le strategie per superarli, anche a partire dal linguaggio che usiamo ogni giorno. *A cura di: DIPARTIMENTO DI SCIENZE POLITICHE. Ore 18:30.*



- 7 PHYSICS GAMES ACADEMY** - Apriamo le porte dei nostri laboratori per farvi scoprire tutte le sfaccettature della ricerca in fisica. Vi coinvolgeremo con uno spettacolo teatrale sulla nanoscienza e visto che la fisica è (anche) divertente, che ne dite di giocare un po'? *A cura di: DIPARTIMENTO DI FISICA E GEOLOGIA. Ore 16:00-19:30.* Adatto ai bambini e teenager.
- 8 DISEGUAGLIANZE ECONOMICHE: ORIGINI E CONSEGUENZE** - Un dibattito scientifico con i ricercatori per rendere accessibile l'analisi delle disuguaglianze economiche e sociali. Eventi storici e semplici esempi istituzionali favoriranno il colloquio tra uditorio e ricercatori. *A cura di: DIPARTIMENTO DI ECONOMIA. Ore 20:00-24:00.* Adatto ai teenager.
- 9 CATTURA L'INVISIBILE! ESPLORA CON LA TERMOCAMERA** - Scopri il funzionamento della termocamera, svolgi esperimenti interattivi per analizzare temperature e individuare anomalie termiche. Approfondisci il digital image processing per migliorare ed elaborare immagini termiche. *A cura di: DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E INFORMATICA. Ore 16:00-19:30.* Adatto ai teenager.
- 9 L'IA DIFENDE I FRUTTETI CONTRO LA CIMICE ASIATICA** - Presentiamo un progetto innovativo che unisce la tecnologia dei droni all'intelligenza artificiale per affrontare l'infestazione dei frutteti da parte dei parassiti. *A cura di: DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E INFORMATICA. Ore 16:00-19:30.*
- 9 MAGIA DIGITALE: SCOPRI GLI INCANTESIMI INFORMATICI** - Ada Lovelace, pioniera informatica del XIX secolo, guiderà il pubblico in un'esperienza interattiva per esplorare concetti come la rappresentazione binaria, la mutua esclusione, la ricerca binaria, le strutture ad albero e il calcolo parallelo. *A cura di: DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E INFORMATICA. Ore 16:00-19:30.* Adatto ai teenager.
- 9 SICUREZZA DEI SEGRETI - SEGRETI DELLA SICUREZZA** - Un gioco interattivo di decrittazione per illustrare i concetti fondamentali e la storia della crittografia classica. Seguirà un intervento per descrivere le applicazioni della crittografia moderna. *A cura di: DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E INFORMATICA. Ore 16:00-24:00.* Adatto ai teenager.
- 9 REALTÀ REIMMAGINATE: TRA TANGIBILE E FANTASTICO** - Le tecnologie di Realtà Virtuale e Realtà Aumentata saranno sempre più pervasive negli anni a venire: l'attività si divide in presentazione (20 min) e pratica interattiva (40 min). *A cura di: DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E INFORMATICA. Ore 17:30.* Adatto ai teenager.
- 9 CONTARE CON I QUANTI, CONTA VERAMENTE?** - Il quantum computing è una delle tecnologie alla base del progresso scientifico degli anni a venire: l'attività si compone di una presentazione (20 min) e pratica interattiva (40 min). *A cura di: DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E INFORMATICA. Ore 18:30.* Adatto ai teenager.
- 9 IA ETICA, INSIEME VERSO UN FUTURO SENZA PAURA** - Unisciti a noi per un dibattito sull'etica delle nuove intelligenze artificiali, per superare le preoccupazioni legate alla privacy, alla discriminazione algoritmica e all'automazione del lavoro. *A cura di: DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E INFORMATICA. Ore 20:00-24:00.* Adatto ai teenager.

- 10 ...E LUCE FU!** - Attraverso esperimenti mostreremo come la spettroscopia descriva fenomeni quotidiani o complessi, come la conversione di radiazioni o l'abbattimento dei costi energetici. Insieme daremo uno sguardo alle tecnologie che troveremo nelle città tra qualche anno. *A cura di: DIPARTIMENTO DI CHIMICA, BIOLOGIA, BIOTECNOLOGIE. Ore 17:30-23:00.* Adatto ai bambini e teenager.
- 10 PRESERVARE LA DIVERSITÀ DELLA VITA** - Illustrazione del progetto LIFE IMAGINE: studio e realizzazione di interventi di ripristino e conservazione di specie e habitat e per affrontare le problematiche legate al loro declino. *A cura di: DIPARTIMENTO DI CHIMICA, BIOLOGIA, BIOTECNOLOGIE. Ore 17:30-23:00.* Adatto ai bambini e teenager.
- 11 PRODUZIONE DI IDROGEL A BASE DI ALGINATO** - Verranno illustrate le basi della produzione di idrogel di alginato, ottenuto dalle alghe marine brune, e le sue applicazioni. I partecipanti potranno produrre da soli perle e vermi di idrogel di alginato. *A cura di: DIPARTIMENTO DI SCIENZE FARMACEUTICHE. Ore 16:00-19:30.* Adatto ai bambini e teenager.
- 11 COLORIAMO CON GLI ALIMENTI E I LORO SCARTI!** - Valorizzare gli scarti agro-alimentari per combattere gli sprechi: i partecipanti saranno coinvolti nell'utilizzo di alcuni scarti di frutta e verdura per produrre tempere naturali e sostenibili. *A cura di: DIPARTIMENTO DI SCIENZE FARMACEUTICHE. Ore 16:00-19:30.* Adatto ai bambini e teenager.
- 15 SCIENZA, SPORT E SALUTE** - Conferenza-dibattito in compagnia di rappresentanti dello sport nazionale: "Sport e ricerca: un'alleanza per la salute". *A cura di: POLO DI TERNI, DIPARTIMENTO DI MEDICINA E CHIRURGIA. Ore 17:30.* Adatto ai teenager.

Mostra ALBERI DI CONOSCENZA



L'albero rappresenta una modalità eccellente per graficizzare il sapere: gran parte delle conoscenze non può più essere rappresentata con questo paradigma, ma è ancora molto interessante capire come le varie scienze vedano l'albero. *Alberi di conoscenza* è una mostra in cui il dialogo tra illustrazione e comunicazione della scienza racconta queste visioni. *A cura di: DIPARTIMENTO DI SCIENZE AGRARIE, ALIMENTARI, AMBIENTALI Ore 16:00-24:00.*

Speciale PERUGIA

SCIENZA A FUMETTI

1



Il fumetto è un linguaggio capace di esprimere con immediatezza anche complessi concetti scientifici: se ne discuterà con la moderazione di Claudio Ferracci (Direttore della Biblioteca delle Nuvole di Perugia), prendendo spunto da pubblicazioni su vari campi della scienza.
A cura di: DIPARTIMENTI DI GIURISPRUDENZA E DI MATEMATICA E INFORMATICA. Ore 17:00-19:00.

CHECCHÈ NE DICA EINSTEIN... DIO "GIOCA" A DADI!

3



Attraverso simulazioni (lancio dei dadi, risposte a paradossi, sondaggi on-line) coglieremo l'aleatorietà dei modelli che regolano fenomeni quali i giochi d'azzardo, i trend dei fenomeni climatici, il formarsi delle code stradali, ecc.
A cura di: DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E INFORMATICA. Ore 17:00-21:00.

MAGICA QUANTISTICA

2



Spettacolo di illusionismo e scienza del fisico e "prestigiario scientifico" Raffaele Silvani. Lo spettatore verrà proiettato verso il mondo dell'atomo, regolato dalle leggi della fisica quantistica, dove niente è impossibile ma tutto probabile e toccherà in modo leggero alcuni principi di base, come l'effetto tunnel, l'entanglement, la crittografia quantistica e altro.
A cura di: RAFFAELE SILVANI. Ore 20:30.

Anteprima PERUGIA SOCIAL FILM FESTIVAL

2



Proiezione del cortometraggio "Haulout" (anno 2022, 25 min), vincitore del PerSo short award 2022 e candidato all'oscar 2023. Un resoconto sulle conseguenze del riscaldamento globale nell'Artico e un tributo all'ostinata dedizione degli scienziati che lavorano in queste terre.
Evento pre-apertura PerSo—Perugia Social Film Festival 30 settembre-8 ottobre 2023.
Ore 22:00.

Speciale TERNI

Concerto "IL SUONO DELLA RICERCA"

14



Dialogo sul tema "Musica e intelligenza artificiale" con il prof. A. Faba e con la partecipazione del prof. F. Riganti Fulginei dell'Università RomaTre, per mostrare come gli algoritmi possano essere utilizzati nella musica.
Seguirà il concerto di chiusura a cura del Conservatorio G. Briccialdi di Terni.
A cura di: POLO DI TERNI, DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA.
Ore 21:00.

"SPORT E RICERCA: UN'ALLEANZA PER LA SALUTE"

15



Prof. Stefano Brancorsini - Dipartimento di Medicina e Chirurgia,
Prof. Giacomo Pucci - Dipartimento di Medicina e Chirurgia.
Con la partecipazione straordinaria di Davide Cassani - campione di ciclismo ed ex CT nazionale ciclismo. Moderatore: Luca Marchetti - Sky Sport.
A cura di: POLO DI TERNI, DIPARTIMENTO DI MEDICINA E CHIRURGIA.

Speciale MARATONA SHARPER

SPECIALE MARATONA (maratona.sharper-night.it) Dal mattino del 29 settembre alle 13 del 30 settembre si svolgerà l'edizione 2023 della MARATONA SHARPER! 28 ore non-stop di incontri, improvvisazioni, concerti e dibattiti animati dalle ricercatrici e dai ricercatori di 14 città italiane. In programma anche visite virtuali alla scoperta dei luoghi della ricerca. Scopri gli eventi organizzati dall'Università degli Studi di Perugia presso la Cascata delle Marmore e il Lago Trasimeno.

BIOLOGIA E INGEGNERIA ALLA CASCATA DELLE MARMORE

13

Diretta web per le attività di ricerca inerenti la botanica e l'ingegneria energetica, con riferimenti applicativi al sito della Cascata delle Marmore.

A cura di: G. CINTI, R. VENANZONI.

Ore 17:00-21:00.

NOTTE EUROPEA
DEI RICERCATORI
EUROPEAN RESEARCHERS' NIGHT
SHARPER

TRASIMENO SPECCHIO DI CIELO

12

L'acqua è lo specchio della Terra. Il Lago Trasimeno è uno degli specchi d'acqua più fragili e sensibili: la sua profondità dipende dal cielo, e dalla profondità il colore del lago. Racconteremo alcune delle storie ecologiche d'acqua e di cielo in cui ci siamo imbattuti, provando a declinarle al futuro, nel tentativo, se ancora possibile, di mitigare gli impatti dei cambiamenti climatici.

A cura di: D. GIGANTE, A. LUDOVISI.

Ore 18:00.

RICERCATORI A SCUOLA



Scopri il programma delle attività pensate e create per gli studenti di tutte le età e per gli insegnanti che amano l'innovazione didattica e le frontiere della ricerca. Laboratori e spettacoli, incontri e giochi, conferenze e visite guidate. Le attività sono incluse nel programma Researchers' at school, che si è svolto durante l'anno scolastico 2022/2023 e che prevede eventi speciali a settembre 2023.

SHARPER CHEF

1



Scienza in cucina: apprendisti chef dell'Istituto Istruzione Superiore "Patrizi - Baldelli - Cavallotti" si sfidano ai fornelli guidati dai ricercatori UniPG e da esperti del mondo food. Un'esperienza formativa in cui trovano spazio analisi nutrizionali e sensoriali, aspetti della comunicazione e rappresentazione artistica, considerazioni sul food-cost ambientale e sulle filiere agro-alimentari.

A cura di: IIS "PATRIZI-BALDELLI-CAVALLOTTI"
Ore 17:00-21:00.

ATTIVITÀ SCUOLA A TERNI



La ricerca scientifica incontra gli studenti di Terni attraverso presentazioni, dibattiti e dimostrazioni". A cura di: POLO DI TERNI, DIPARTIMENTI DI MEDICINA E CHIRURGIA, FISICA E GEOLOGIA, INGEGNERIA, INGEGNERIA CIVILE ED AMBIENTALE, ECONOMIA, FILOSOFIA, SCIENZE SOCIALI, UMANE E DELLA FORMAZIONE.